

CHALLENGE « POUSSINS »

1 - Généralités

Lieu : salle ou extérieur

Distance de tir : 10m

Blason : 80cm

Centre de la cible : 1,10m

2 - Format global

Cette compétition est ouverte aux poussins débutants ainsi qu'aux benjamins 1ère année, filles et garçons, réunis au sein d'une seule et unique catégorie.

- Echauffement ludique et commun
- « Qualifications » : autoévaluation, pas de diffusion du classement

Support de passage de flèches de progression

Définition des groupes de niveau (poules) indifféremment de l'âge

- Goûter possible
- Matches
- Etirements collectifs
-

3 – Règlement

- qualification en 6 x 3 flèches en 1min 30 par volée
- Tir en 1 seule vague, 2 à 3 archers par cible
- 1 adulte pour compter les points par cible
- Pas d'arbitre officiel imposé. Arbitrage réalisé par des jeunes du club organisateur M/C/J ou l'arbitre jeune du club.

4- Poules

- Constituées de 4 archers pris dans l'ordre du classement
- Favoriser l'appartenance à des clubs différents
- Principe : - ½ finale
 - Petite finale
 - Finale

5 – Résultats

Les 4 archers de chaque poule sont récompensés par un podium (du 4ème au 1er).

L'annonce de la validité des « flèches de progression » sera faite par l'entraîneur du jeune.

PROGRAMME PREVISIONNEL

14h30	Accueil-ouverture greffe	30mn	15h00
15h00	Echauffement en commun avec entraîneur	15mn	15h15
15h15	2 volées d'entraînement	10mn	15h25
15h25	Qualification 6 volées de 3 flèches	30mn	15h55
15h55	Constitution des poules – Goûter des enfants	25mn	16h20
16h20	Matches	30mn	16h50
16h50	Etirement en commun avec entraîneur	10mn	17h00
17h00	Remise des prix	20mn	17h20

Début des tirs à 15h00 pour laisser le temps aux enfants scolarisés d'arriver sur le site de la rencontre.

Prévoir 2h50 pour un tir en une seule vague (3h20 pour un tir en 2 vagues).

CHALLENGE DES CLUBS

Classement départemental

Le classement est basé sur le cumul des trois meilleurs tournois sur un maximum de 7 (de décembre à juin avec un maximum de 1 par mois).

Chaque jeune peut apporter des points à son club en fonction de sa place dans sa poule.

- Poule de référence = dernière poule suivant le classement des qualifications.

Répartition des points :

- 1er 5 points
- 2ème 3 points
- 3ème 2 points
- 4ème 1 point

1 point sera ajouté à chaque place et à chaque niveau de poules.

Classement	Poule 1	Poule 2	Poule 3
1er	7 points	6 points	5 points
2ème	5 points	4 points	3 points
3ème	4 points	3 points	2 points
4ème	3 points	2 points	1 point

Ex. pour 3 poules

EVOLUTION D'UN MATCH

En set de 3 flèches. Le premier arrivé à 3 gagne le match

SETS	ARCHER A		ARCHER B		
	1 ^{er} set		2 - 0	1 - 1	0 - 2
2 ^{ème} set	4 - 0	3 - 1	2 - 2	1 - 3	0 - 4
Barrage			3 - 2	2 - 3	
	Match gagné pour l' Archer A			Match gagné pour l' Archer B	

Les vainqueurs des 1/2 finales se rencontrent pour la 1^{ère} place, les perdants se rencontrent pour la 3^{ème} place de la poule.